Armas leves

Classic  
Preço gratuito  
  
Disparo primário semiautomático – burst fire de 3 balas  
  
Disparo secundário 2.2 disparos por segundo  
  
Munição 12 balas  
  
Penetração na Parede baixa  
  
Distância: 0-30m/30-50m  
  
Cabeça

0-30m- 26

30-50m- 22

Corpo

0-30m- 78

30-50m- 66

Pernas

0-30m- 22

30-50m- 18

Shorty  
Preço 200 créditos  
  
Disparo Único semiautomático – 3.3 disparos por segundo  
  
Munição 2 balas  
  
Penetração na Parede baixa   
  
Distância 0-9m/9-15m

Cabeça

0-9m-36

9-15m-24

Corpo

0-9m-12

9-15m-8

Pernas

0-9m-10

9-15m-6

Frenzy

Preço 400 créditos  
  
Disparo único: semiautomático – 3.3 disparos por segundo  
  
Munição 13 balas  
  
Penetração na Parede baixa  
  
Distância: 0-20m/20-50m

Cabeça

0-20m-78  
  
20-50m-63  
  
Corpo

0-20m-26  
   
20-50m-21

Pernas

0-20m -22

20-50m-17

Ghost

Preço 500 créditos  
  
Disparo único: semiautomático – 6.75 disparos por segundo  
  
Munição 15 balas  
  
Penetração na Parede média  
  
Distância: 0-30m/30-50m

Cabeça

0-30m-105

30-50m-88

Corpo

0-30m-30

30-50m-25

Pernas

0-30m-26

30-50m-21

Sheriff

Preço 800 créditos  
  
Disparo único: semiautomático – 4 disparos por segundo  
  
Munição 6 balas  
  
Penetração na Parede alta   
  
Distância: 0-30m/30-50m-

Cabeça

0-30m-160

30-50m-145

Corpo

0-30m-55

30-50m-50

Pernas

0-30m-47

30-50m-43

Submetralhadoras  
 Stinger

Preço 1000 créditos  
  
Disparo primário: automático – 18 disparos por segundo

Disparo secundário: zoom de 1.15x – burst fire de 4 disparos  
  
Munição 20 balas  
  
Penetração na Parede baixa  
  
Distância: 0-20m/20-50m

Cabeça

0-20m-67

20-50m-62

Corpo

0-20m-27

20-50m-25

Pernas

0-20m-23

20-50m-21

Spectre

Preço 1600 créditos  
  
Disparo primário: automático – 13.33 disparos por segundo

Disparo secundário: zoom de 1.15x – 12 disparos por segundo

Munição 30 balas  
  
Penetração na Parede média  
  
Distância: 0-20m/20-50m  
  
Cabeça

0-20m-78

20-50m-66

Corpo

0-20m-26

20-50m-22

Pernas

0-20m-22

20-50m-18

Escopetas

Bucky

Preço 900 créditos  
  
Disparo primário: semiautomático – 1.1 disparo por segundo

Disparo secundário: semiautomático – air burst de 1.1 disparo por segundo  
  
Munição 5 balas  
  
Penetração na Parede baixa  
  
Distância: 0-8m/8-12m/12-50m  
  
Cabeça

0-8m-44  
  
8-12m-34  
  
12-50m-18

Corpo

0-8m-22  
  
8-12m-17  
  
12-50m-9

Pernas

0-8m-19  
  
8-12m-14  
  
12-50m-8

Judge

Preço 1500 créditos  
  
Disparo único: automático – 3.5 disparos por segundo  
  
Munição 7 balas  
  
Penetração na Parede média  
  
Distância: 0-10m/10-15m/15-50m  
  
Cabeça

0-10m-34  
  
10-15m-26

15-50m-20

Corpo

0-10m-17  
  
10-15m-13

15-50m-10

Pernas

0-10m-14  
  
10-15m-11

15-50m-9

Fuzis

Bulldog

Preço 2100 créditos  
  
Disparo primário: automático – 9.15 disparos por segundo

Disparo secundário: zoom de 1.25x – burst fire de 3 disparos  
  
Munição 24 balas  
  
Penetração na Parede média   
  
Distância 0-50m

Cabeça

0-50m-116

Corpo

0-50m-35

Pernas

0-50m-30

Guardian

Preço 2500 créditos  
  
Disparo primário: semiautomático – 6.5 disparos por segundo

Disparo secundário: zoom de 1.5x – 6.5 disparos por segundo  
  
Munição 12 balas  
  
Penetração na Parede alta  
  
Distância 0-50m

Distância 0-50m

Cabeça

0-50m-195

Corpo

0-50m-65

Pernas

0-50m-49

Phantom

Preço 2900 créditos  
  
Disparo primário: automático – 11 disparos por segundo

Disparo secundário: zoom de 1.25x – 9.9 disparos por segundo  
  
Munição 30 balas  
  
Penetração na Parede média  
  
Distância: 0-15m/15-30m/30-50m

Cabeça  
  
0-15m-156

15-30m-140

30-50m-124

Corpo  
  
0-15m-39

0-30m-35

30-50m-31

Pernas  
  
 0-15m-33

0-30m-30

30-50m-26

Vandal

Preço 2900 créditos  
  
Disparo primário: automático – 9.25 disparos por segundo

Disparo secundário: zoom de 1.25x – 8.32 disparos por segundo  
  
Munição 25 balas  
  
Penetração na Parede média  
  
Distância 0-50m

Cabeça

0-50m-156

Corpo

0-50m-39

Pernas

0-50m-33

Fuzis de Precisão

Marshall  
  
Preço 1100 créditos  
  
Disparo primário: semiautomático – 1.5 disparo por segundo

Disparo secundário: zoom de 2.5x- 1.2 disparo por segundo  
  
Munição 5 balas  
  
Penetração na Parede média  
  
Distância 0-50m

Cabeça

0-50m-202

Corpo

0-50m-101

Pernas

0-50m-85

Operator  
  
Preço 4000 créditos   
  
Disparo primário: semiautomático – 0.75 disparo por segundo

Disparo secundário: dual zoom (2.5x ou 5x) – 0.75 disparo por segundo  
  
Munição 5 balas  
  
Penetração na Parede alta  
  
Distância 0-50m

Cabeça

0-50m-255

Corpo

0-50m-150

Pernas

0-50m-127

Metralhadoras

Ares  
  
Preço 1600 créditos  
  
Disparo primário: automático – 10 a 13 disparos por segundo

Disparo secundário: zoom 1.25x – 10 a 13 disparos por segundo  
  
Munição 50 balas  
  
Penetração na Parede alta  
  
Distância: 0-30m/30-50m  
  
Cabeça

0-30m- 72

30-50m-67

Corpo

0-30m-30

30-50m-28

Pernas

0-30m-25

30-50m-23

Odin  
  
Preço 3200 créditos  
  
Disparo primário: automático – 12 a 15.6 disparos por segundo

Disparo secundário: zoom 1.25x -15.6 disparos por segundo  
  
Munição 100 balas  
  
Penetração na Parede alta  
  
Distância: 0-30m/30-50m

Cabeça

0-30m-95

30-50m-77

Corpo

0-30m-38

30-50m-31

Pernas

0-30m-32

30-50m-26

Arma de confronto

Faca/Confronto  
  
Preço gratuito